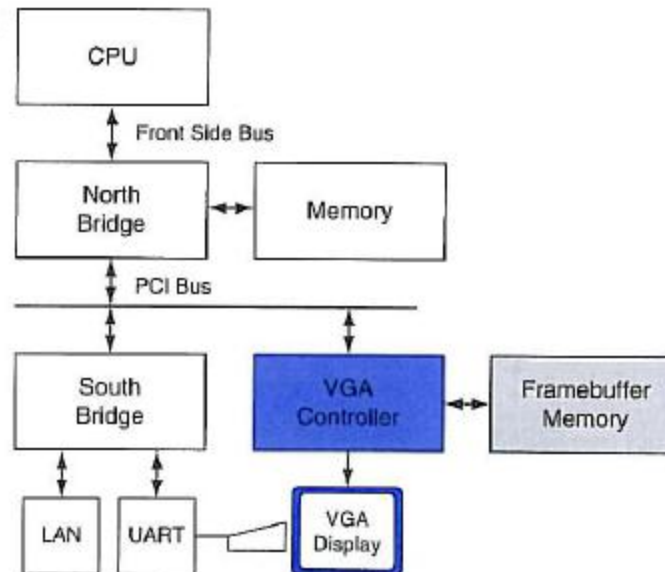


GPU

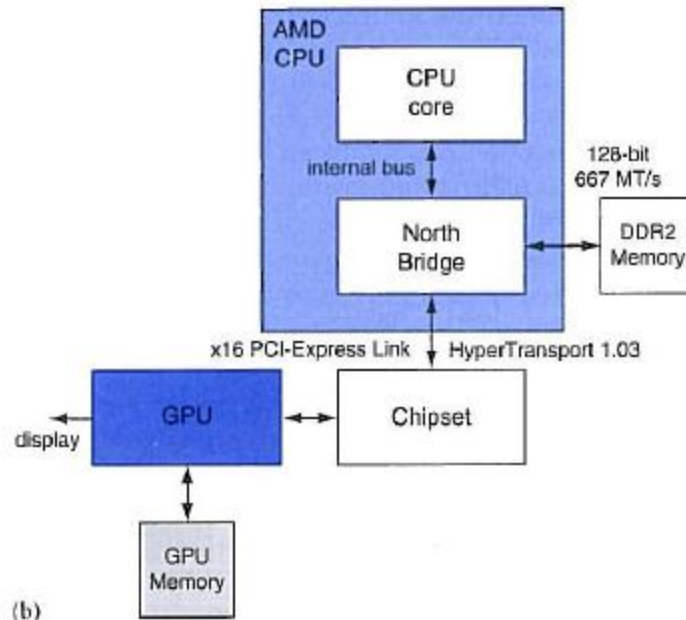
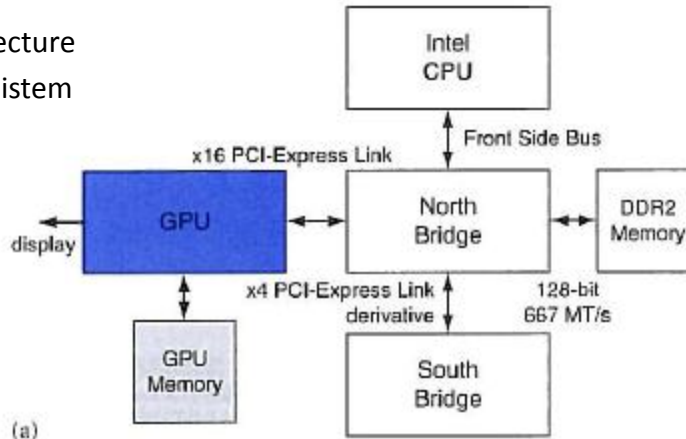
Introducere

- GPU – Grapics Processing Unit – un procesor optimizat pentru grafică 2D și 3D, video, calcule vizuale
- Calcule vizuale – o combinație între procesarea grafică și calcule computaționale care permite interacțiunea vizuală cu obiectele calculate prin intermediul graficii, imaginilor și filmelor.
- Din acest motiv GPU are o arhitectură unificată- permite programarea procesorului grafic dar și realizarea de calcule în paralel.
- Programarea se face prin intermediul API-urilor precum OpenGL sau DirectX
- CUDA (Compute Unified Device Architecture) – un limbaj și un model de programare paralel bazat pe C și C++.

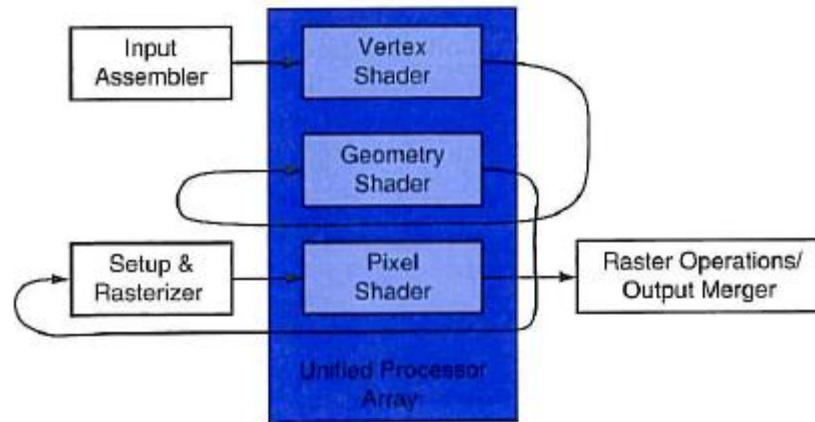


ACTUALMENTE

- UMA – Unified Memory Architecture
Un sistem in care CPU si GPU au un sistem
De memorie comun



Pipeline



NVIDIA GeForce 8800

